

	   Finanziato dall'Unione europea NextGenerationEU  Ministero dell'Istruzione e del Merito  Italiadomani PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA	
 Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per Interventi in materia di edilizia scolastica, con la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale Ufficio IV  PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)	Ministero dell'Istruzione e del Merito Istituto Comprensivo Statale "Leonardo da Vinci" Scuola dell'Infanzia, Primaria, Secondaria di 1° grado 25014 Castenedolo (BS) – Via Rimembranze n° 9 Tel 0302731301 – Fax 0302731278 email: BSIC80400L@istruzione.it – PEC: BSIC80400L@pec.istruzione.it	
C.F. 80048350179	Sito web: iccastenedolo.edu.it	codice scuola BSIC80400L

Circolare docenti / genitori n°171

Castenedolo, 15 novembre 2023

**Ai docenti e ai genitori
degli alunni delle classi quinte
della Scuola Primaria
dell'IC "Leonardo da Vinci"**

**e p.c. Al DSGA
Al Personale ATA**

Agli Atti

Computazionale-mente



CODING CON SCRATCH PER GLI ALUNNI DI CLASSE QUINTA

Il nostro Istituto propone un ciclo di incontri dedicati al **pensiero computazionale e al coding**, destinato agli alunni delle classi **QUINTE DELLA SCUOLA PRIMARIA**.

Gli incontri avranno un approccio laboratoriale pertanto è stato fissato un numero massimo di partecipanti (25 alunni) per poter favorire un lavoro collaborativo e ludico/creativo.

Nel caso in cui il numero di partecipanti dovesse superare il tetto massimo previsto sarà necessario procedere ad una selezione **mediante un sorteggio**.

Gli incontri si svolgeranno **in orario extrascolastico dalle ore 14.30 alle 16.30**, strutturati con il seguente calendario:

- Venerdì 24 novembre 2023
- Venerdì 15 dicembre 2023
- Venerdì 12 gennaio 2024
- Venerdì 19 gennaio 2024

Tutti gli incontri si svolgeranno presso la Scuola Secondaria di Primo Grado e saranno tenuti dagli insegnanti Andrea D'Anna, Pietro Giubbini e Piera Savio.

Durante gli incontri gli alunni svolgeranno attività di CODING e progetteranno sequenze di comandi usando il software Scratch del MIT (risorsa web per la programmazione a blocchi di comando - <https://scratch.mit.edu>).

Durante il corso gli alunni sperimenteranno:

- Le basi del coding
- Il linguaggio di programmazione di Scratch per disegnare
- L'utilizzo di Scratch per costruire un videogioco
- Il confronto per trovare soluzioni e individuare bug di programmazione

Divertiti con questo esempio:

clicca la bandierina verde, muovi il dinosauro ed evita le uova cadenti.

<https://scratch.mit.edu/projects/812591368>

Il laboratorio dedicato al Coding **ha un costo a carico delle famiglie di 25 euro** da versare alla Scuola tramite il servizio PAGOPA.



Cordiali saluti

Referenti Progetto
Ins.te D'Anna Andrea
Prof. Giubbini Pietro
Prof.ssa Savio Piera

Il Dirigente Scolastico Reggente
Prof.ssa Francesca Svanera

(Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3, comma 2 del decreto legislativo n. 39/1993)

Gli interessati sono tenuti a compilare il seguente modello di partecipazione e consegnarlo alle maestra coordinatrice di classe **entro e non oltre lunedì 20 novembre 2023**.

I sottoscritti _____ genitori dell'alunno/a _____ frequentante la classe QUINTA sezione della Scuola Primaria, comunicano la volontà di aderire al corso dedicato al **CODING con Scratch**.

Castenedolo il _____

Firma _____

Il sottoscritto dichiara di aver effettuato la scelta/richiesta in osservanza delle disposizioni sulla responsabilità genitoriale di cui agli artt. 316 - 337 ter e 337 quater del codice civile che richiedono il consenso di entrambi i genitori. *

Castenedolo il _____

Firma _____

*Nel caso in cui firmi un solo genitore (nota MIUR-prot-5336-del-20/09/2015)