

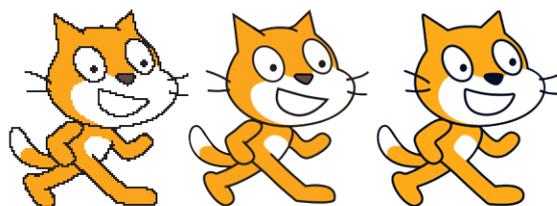
	   Finanziato dall'Unione europea NextGenerationEU  Ministero dell'Istruzione e del Merito  Italiadomani PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA
	Ministero dell'Istruzione e del Merito Istituto Comprensivo Statale "Leonardo da Vinci" Scuola dell'Infanzia, Primaria, Secondaria di 1° grado 25014 Castenedolo (BS) - Via Rimembranze n° 9 Tel 0302731301 - Fax 0302731278 email: BSIC80400L@istruzione.it - PEC: BSIC80400L@pec.istruzione.it
C.F. 80048350179	Sito web: icscastenedolo.edu.it codice scuola BSIC80400L

Circolare genitori n°279

Castenedolo, 3 Febbraio 2024

**Alle Famiglie e ai Docenti degli alunni
delle classi PRIME
della Scuola Secondaria di primo grado
dell'Istituto Comprensivo Statale
"Leonardo da Vinci" di Castenedolo (BS)**
**e p.c. Al DSGA
Al Personale ATA
Agli Atti**

Computazionale-mente



CODING CON SCRATCH

**CLASSI PRIME
SCUOLA SECONDARIA PRIMO GRADO**

Il nostro Istituto propone un ciclo di incontri dedicati al **pensiero computazionale e al coding**, destinato agli alunni delle **classi PRIME della Scuola Secondaria di Primo Grado**.

Gli incontri avranno un approccio laboratoriale pertanto è stato fissato un numero massimo di partecipanti (25 alunni) per poter favorire un lavoro collaborativo e ludico/creativo.

Nel caso in cui il numero di partecipanti dovesse superare il tetto massimo previsto sarà necessario procedere ad una selezione in base alle valutazioni delle discipline e del comportamento.

Il laboratorio dedicato al Coding **ha un costo a carico delle famiglie di 25 euro** da versare alla Scuola tramite il servizio PAGOPA.

Gli incontri si svolgeranno in orario extrascolastico dalle ore 14:30 alle 17:00, strutturati con il seguente calendario:

- martedì 27 febbraio 2024
- venerdì 1 marzo 2024
- giovedì 7 marzo 2024
- venerdì 15 marzo 2024
- martedì 19 marzo 2024

Tutti gli incontri si svolgeranno presso la Scuola Secondaria di Primo Grado e saranno tenuti dagli insegnanti Andrea D'Anna, Pietro Giubbini e Piera Savio.

Durante gli incontri gli alunni svolgeranno attività di CODING e progetteranno sequenze di comandi usando il software Scratch del MIT (risorsa web per la programmazione a blocchi di comando - <https://scratch.mit.edu>).

Durante il corso gli alunni sperimenteranno:

- Le basi del coding
- Il linguaggio di programmazione di Scratch
- L'utilizzo di Scratch per disegnare e animare
- L'utilizzo di Scratch per ideare un videogioco
- Il confronto per trovare soluzioni e individuare bug di programmazione

Gli interessati sono tenuti a compilare il seguente modello di partecipazione e consegnarlo al coordinatore di classe **entro e non oltre giovedì 15 febbraio 2024**.

Distinti saluti

Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Francesca Svanera

(firma autografa omessa a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3, c. 2 D.Lgs. n° 39/1993)

I sottoscritti _____ genitori
dell'alunno/a _____ frequentante la classe PRIMA
sezione _____ della Scuola Secondaria di Primo Grado, comunicano la volontà di aderire al
corso dedicato al **CODING con Scratch**.

Castenedolo il _____

Firma _____

Il sottoscritto dichiara di aver effettuato la scelta/richiesta in osservanza delle disposizioni sulla responsabilità genitoriale di cui agli artt. 316 - 337 ter e 337 quater del codice civile che richiedono il consenso di entrambi i genitori.*

Castenedolo il _____

Firma _____

*Nel caso in cui firmi un solo genitore (nota MIUR-prot-5336-del-20/09/2015)