

	    
	<p style="text-align: center;">Ministero dell'Istruzione e del Merito Istituto Comprensivo Statale "Leonardo da Vinci" Scuola dell'Infanzia, Primaria, Secondaria di 1° grado 25014 Castenedolo (BS) – Via Rimembranze n° 9 Tel 0302731301 – Fax 0302731278 email: BSIC80400L@istruzione.it – PEC: BSIC80400L@pec.istruzione.it</p>
<p>C.F. 80048350179</p>	<p style="text-align: center;"><i>Sito web: icscastenedolo.edu.it</i> codice scuola BSIC80400L</p>

Circolare docenti / genitori n°185

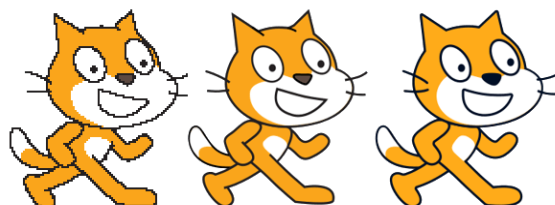
Castenedolo, 10 dicembre 2024

**Ai Docenti e alle Famiglie
degli alunni delle classi PRIME
della Scuola Secondaria di I grado
dell'I. C. "Leonardo da Vinci"
di Castenedolo (BS)**

**e p. c. AI DSGA
 AI Personale ATA**

Agli Atti

Computazional-mente



CODING CON SCRATCH

**CLASSI PRIME
SCUOLA SECONDARIA PRIMO GRADO**

Il nostro Istituto propone un ciclo di incontri dedicati al **pensiero computazionale e al coding**, destinato agli alunni delle **classi PRIME della Scuola Secondaria di Primo Grado**.

Gli incontri avranno un approccio laboratoriale pertanto è stato fissato un numero massimo di partecipanti (20 alunni) per poter favorire un lavoro collaborativo e ludico/creativo.

Nel caso in cui il numero di partecipanti dovesse superare il tetto massimo previsto sarà necessario procedere ad una selezione **mediante un sorteggio**.

Il laboratorio dedicato al Coding **ha un costo a carico delle famiglie di 10 euro** da versare alla Scuola tramite il servizio PAGOPA.

Gli incontri si svolgeranno in orario extrascolastico dalle ore 14:30 alle 17:00, strutturati con il seguente calendario:

- Giovedì 9 gennaio 2025
- Giovedì 16 gennaio 2025
- Giovedì 23 gennaio 2025
- Giovedì 30 gennaio 2025
- Giovedì 6 febbraio 2025

Tutti gli incontri si svolgeranno presso la Scuola Secondaria di Primo Grado e saranno tenuti dagli insegnanti Andrea D'Anna e Pietro Giubbini.

Durante gli incontri gli alunni svolgeranno attività di CODING e progetteranno sequenze di comandi usando il software Scratch del MIT (risorsa web per la programmazione a blocchi di comando - <https://scratch.mit.edu>).

Durante il corso gli alunni sperimenteranno:

- Le basi del coding
- Il linguaggio di programmazione di Scratch
- L'utilizzo di Scratch per disegnare e animare
- L'utilizzo di Scratch per ideare un videogioco
- Il confronto per trovare soluzioni e individuare bug di programmazione

Gli interessati sono tenuti a compilare il seguente modello di partecipazione e consegnarlo al coordinatore di classe **entro e non oltre lunedì 16 dicembre 2024**.

I sottoscritti _____ genitori

dell'alunno/a _____ frequentante la classe PRIMA

sezione _____ della Scuola Secondaria di Primo Grado, comunicano la volontà di aderire al

corso dedicato al **CODING con Scratch**.

Castenedolo il _____

Firma

Il sottoscritto dichiara di aver effettuato la scelta/richiesta in osservanza delle disposizioni sulla responsabilità genitoriale di cui agli artt. 316 - 337 ter e 337 quater del codice civile che richiedono il consenso di entrambi i genitori.*

Castenedolo il _____

Firma _____

*Nel caso in cui firmi un solo genitore (nota MIUR-prot-5336-del-20/09/2015)