

	    
	<p style="text-align: center;"><b>Ministero dell'Istruzione e del Merito</b>  <b>Istituto Comprensivo Statale "Leonardo da Vinci"</b>          Scuola dell'Infanzia, Primaria, Secondaria di 1° grado  <b>25014 Castenedolo (BS) – Via Rimembranze n° 9</b>          Tel 0302731301 – Fax 0302731278          email: <a href="mailto:BSIC80400L@istruzione.it">BSIC80400L@istruzione.it</a> – PEC: <a href="mailto:BSIC80400L@pec.istruzione.it">BSIC80400L@pec.istruzione.it</a></p>
<p style="text-align: center;">C.F. 80048350179</p>	<p style="text-align: center;">Sito web: <a href="http://icscastenedolo.edu.it">icscastenedolo.edu.it</a> <span style="float: right;">codice scuola BSIC80400L</span></p>

Circolare docenti / genitori n°187

Castenedolo, 10 dicembre 2024

**Ai Docenti e alle Famiglie  
 degli alunni delle classi **QUINTE**  
 della Scuola Primaria  
 dell'IC "L. da Vinci"  
 di Castenedolo (Brescia)**

**e p. c. Al DSGA  
 Al Personale ATA**

**Agli Atti**

**Computazional-mente**



**CODING CON SCRATCH  
 PER GLI ALUNNI DI QUINTA**

Il nostro Istituto propone un ciclo di incontri dedicati al **pensiero computazionale e al coding**, destinato agli alunni delle classi **QUINTE DELLA SCUOLA PRIMARIA**.

Gli incontri avranno un approccio laboratoriale pertanto è stato fissato un numero massimo di partecipanti (20 alunni) per poter favorire un lavoro collaborativo e ludico/creativo.

Nel caso in cui il numero di partecipanti dovesse superare il tetto massimo previsto sarà necessario procedere ad una selezione **mediante un sorteggio**.

Gli incontri si svolgeranno **in orario extrascolastico dalle ore 14:30 alle 16:30**, strutturati con il seguente calendario:

- Venerdì 14 febbraio 2025
- Venerdì 21 febbraio 2025

- Venerdì 28 febbraio 2025
- Venerdì 14 marzo 2025

Tutti gli incontri si svolgeranno presso la Scuola Secondaria di Primo Grado e saranno tenuti dagli insegnanti Andrea D'Anna e Piera Savio.

Durante gli incontri gli alunni svolgeranno attività di CODING e progetteranno sequenze di comandi usando il software Scratch del MIT (risorsa web per la programmazione a blocchi di comando - <https://scratch.mit.edu>).

Durante il corso gli alunni sperimenteranno:

- Le basi del coding
- Il linguaggio di programmazione di Scratch per disegnare
- L'utilizzo di Scratch per costruire un videogioco
- Il confronto per trovare soluzioni e individuare bug di programmazione

**Divertiti con questo esempio:  
clicca la bandierina verde, muovi il dinosauro ed evita le uova cadenti.**

<https://scratch.mit.edu/projects/812591368>

Il laboratorio dedicato al Coding **ha un costo a carico delle famiglie di 10 euro** da versare alla Scuola tramite il servizio PAGOPA.



Gli interessati sono tenuti a compilare il seguente modello di partecipazione e consegnarlo alle maestra coordinatrice di classe **entro e non oltre lunedì 16 dicembre 2024**.

I sottoscritti \_\_\_\_\_ genitori

dell'alunno/a \_\_\_\_\_ frequentante la classe QUINTA sezione \_\_\_\_\_

della Scuola Primaria, comunicano la volontà di aderire al corso dedicato al **CODING con Scratch**.

Castenedolo il \_\_\_\_\_ Firma

\_\_\_\_\_

Il sottoscritto dichiara di aver effettuato la scelta/richiesta in osservanza delle disposizioni sulla responsabilità genitoriale di cui agli artt. 316 - 337 ter e 337 quater del codice civile che richiedono il consenso di entrambi i genitori. \*

Castenedolo il \_\_\_\_\_

Firma

\_\_\_\_\_

\*Nel caso in cui firmi un solo genitore (nota MIUR-prot-5336-del-20/09/2015)